

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®



VUE-VSPJ-JPN

SPACE INVADERS®

VIRTUAL COLLECTION

スペースインベーダー バーチャル コレクション

バーチャルボーイ™ 専用カートリッジ

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

VIRTUAL BOY™

★ごあいさつ★

このたびは、(株)タイトーのバーチャルボーイ専用カートリッジ「スペースインベーダー
バーチャルコレクション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、つぎにこの「取扱説明書」の指示に
従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」お
よびこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

CONTENTS

ゲームを始める前に……………1	オリジナルモード・バーチャルモード…7
目の幅調整……………2	基本ルール (パートI) ……7
オートマティックポーズ機能について…3	基本ルール (パートII) ……8
コントローラーの操作方法…………4	チャレンジモード……………10
ゲームの遊び方……………6	ネーム登録……………12



ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右画面が現れます。

STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。

ごようよう！
ゲームを始める前に、ちやうどいしよ
おこひ ちやうどいしよめいしよを
かならずふんせくがたい。

VIRTUAL BOY.



目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。



このように4すみのマークが見えるように調整してください。



※ 4つのマークすべてが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をおよみください。



オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L⇄ ボタンの左右で「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



★「スペースインベーダー バーチャルコレクション」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。適度な休憩をとり目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。





コントローラー操作方法

Lボタン

- ★ビーム砲の移動
- ★カーソルの移動
- ★選択の切り替え

電源スイッチ

Rボタン

- ★ビーム砲の移動

SELECTボタン

- ★ポーズ中ヒント
調節画面に切り替
えます。

STARTボタン

- ★ゲームスタート
- ★決定
- ★ポーズ・ポーズの解除

Aボタン

- ★ビームの発射

Bボタン

- ★ビームの発射

リセット

ゲーム中にSTART、SELECT、Lトリガー、Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

タイトル画面の時に右^右ボタン^右左^左、Bボタン^B、右^右ボタン^右下^下、Aボタン^A、右^右ボタン^右上^上でアライメント検査画面になります。(くわしい調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい) STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

Lトリガーボタン

★ビームの発射

Rトリガーボタン

★ビームの発射





ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTまたはAボタンを押すとモードセレクト画面になります。
Lボタンで遊びたいモードを選んでください。

▼オリジナルモード



オリジナルのスペースインベーダーで遊べます。(パートIまたはパートIIを選んでください)

▼バーチャルモード



奥行きのあるフィールドで新感覚のスペースインベーダーが遊べます。(パートIまたはパートIIを選んでください)

▼チャレンジモード



タイムアタックとスコアアタックの2種類のモードで遊べます。大記録に挑戦してください。



オリジナルモード・バーチャルモード

オリジナルモード・バーチャルモードを選択した後、パートI、パートIIをLボタンとRボタンの上下で選びAボタンで決定してください。

★基本ルール (パートI)

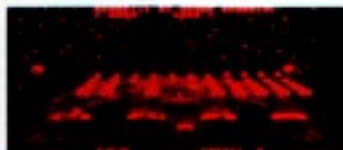
LボタンまたはRボタンの左右でビーム砲を移動しA、B、Lトリガー、Rトリガーのいずれかのボタンでビームを発射し、せまりくるインベーダーを迎撃します。すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックを失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。

※L、Rボタンを同時に押した場合、Lボタンの操作が優先されます。

▼タイトル画面 パートI



▼バーチャル パートI



▼ゲームオーバー



★基本ルール (パートII)

基本的なルールはパートIと同じですが、500点UFOや分裂するインベーダーが登場します。スコアがTOP 10に入るとゲームオーバーの後ネームエントリーできます。

(くわしいことは12ページを参照してください。)

▼500点UFO



点減しながら飛んできます。消えているときにはビームが当たりません。

▼分裂インベーダー



4面以降に現れる20点インベーダーはなんと分裂してしまう！

パートIIでは、こんな不思議なことが…

▼ 30点インベーダー増援!?



UFOが最上段のインベーダーを落と
していく。早くUFOを撃ち落とせ!

▼ レインボーシャワー



元祖ウラ技レイ
ンボーがこんな
にハデに…

▼ エンジントラブル?



ある条件をクリ
アするとUFO
がエンジントラ
ブル…?



チャレンジモード

モードセレクト画面でチャレンジモードを選択した後、タイムアタック、スコアアタックのどちらかをLボタン^{しやうげ}の上下で選び、決定してください。

★タイムアタック

どれだけ早いタイムで1面のインベーダーをクリアできるか挑戦するゲームです。

1面クリアで終了。ビーム砲は1機のみで陣地を占領されるか1回のミスでゲームオーバーです。



★スコアアタック

1面^{めん}で最大何点^{かいてん}獲得^{とくはく}できるか挑戦^{てんげん}するゲームです。

1面^{めん}クリア^{クリア}で終了^{しゅうりやう}。ビーム砲^{びーむほう}は3機^きで、すべて失^{うしな}うか陣地^{じんち}を占領^{せんりやう}されるとゲームオーバー^{ゲームオーバー}です。(1500点^{てん}を超^こえるとビーム砲^{びーむほう}が1機^き増^ふえます。)

※チャレンジモード^{ちやレンジもーど}で面^{めん}クリア^{クリア}後^{のち}スコア^{スコア}がTOP 10^{トップ10}に入^{はい}るとネームエントリー^{ネームエントリー}できます。

(ネームエントリー^{ネームエントリー}はP12^{ページ12}をご参照^{さんしょう}ください。)





ネーム登録とうろく

オリジナルモード、バーチャルモードのインベーターパートIIとチャレンジモードでスコアがTOP10に入るとネーム登録とうろくすることができます。Lボタンでイニシャルを選び、Aボタンで決定けつていしてください。STARTボタンを押すとネームエントリーの途中とちゆうでも終了しゆうりやうすることができます。

※エントリーしたイニシャルは、電源を切ると消えてしまいます。



◆ご注意とお願い◆

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、右記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
株式会社タイトー
CP事業部販売課

★耳よりな情報がいっぱい★

タイトー情報局 Tel 03-3239-4000

Tel 0878-33-6340(香川支店)

電話番号は、よく確かめてからダイヤルしてください。

※住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願ひします。

株式会社タイトー®

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

VIRTUAL BOY™・バーチャルボーイ™ は任天堂の商標です。

© TAITO CORP. 1995 MADE IN JAPAN